

De Frame-First AI Cheatsheet

Je hebt niet eerst de volledige oplossing nodig. Je hebt een helder kader nodig: **context**, **doelen** en **randvoorwaarden**. Gebruik dan AI om te itereren, zodat je ideeën snel kunt testen en valideren.

00 • BEGIN IN GESPREK

Voordat je een tool of code aanraakt, werk je het kader uit in dialoog met AI: breng je onderzoek, inzichten en voorbeelden van concurrenten in, en vraag AI wat er ontbreekt. Verfijn de drie onderdelen samen.

01

Context

Wie, wat, waarom

De situatie waarvoor het prototype is.

Wie

De gebruiker, stakeholder, het team of de rol waarvoor het is.

Wat

Wat ze willen doen, beslissen, begrijpen of verbeteren.

Waarom & pijn

De wrijving: wat voelt traag, riskant, geblokkeerd of onduidelijk.

Huidige situatie

Wat er nu gebeurt, en de workaround die al bestaat.

02

Doelen

Wat moet verbeteren

Het resultaat dat je wilt dat de gebruiker bereikt.

Gebruikersdoelen

Het doel, de taak of beslissing waarbij het moet helpen.

Succes

Wat het je moet helpen leren, aantonen, vergelijken of verhelderen.

Ontwerpstijl

De emotie die het bij gebruik moet oproepen, en de merkrichting die het moet passen. Rustig, speels, premium, gameful.

Interactie

Laagdrempelig, begeleid, scanbaar, snel, vertrouwenwekkend.

03

Randvoorwaarden

Wat overeind moet blijven

Waar grenzen ontwerpvaarders worden.

Beveiliging & privacy

Data of systemen die nooit aangeraakt of blootgesteld mogen worden.

Technische grenzen

Geen backend, geen database, alleen intern, alleen offline.

Uitwerkingsniveau

Wireframe, klikbare flow, of werkende schil met testdata.

Scope-grenzen

Wat bewust buiten scope valt deze ronde.

BLOKKADES OMGEZET IN RANDVOORWAARDEN

Elke blokkade verbergt een regel. Laat het "dus het kan niet" vallen en herschrijf wat overblijft als "**Het moet...**" of "**Het kan niet...**".

"AI mag onze interne data niet gebruiken."



Het moet synthetische of geanonimiseerde data gebruiken.

"Nog geen backend-toegang."



Het moet op de front-end draaien met nep-responses.

"Volledig bouwen is te riskant."



Het mag niet verder dan een klikbaar prototype deze ronde.

04

Bouwen, valideren, itereren

Het kader is stap een, niet het hele werk. Bouw de eerste versie snel, leg hem voor aan echte gebruikers en handel naar wat ze doen. Werk in kleine rondes: verander een onderdeel, of heroverweeg het hele idee als het niet aanslaat. Draai het dan opnieuw.